

Espace le 4^e

programme du 2 au 27 octobre



Le 4^e, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.

Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4^e.

Nos différents publics



Petite enfance



Enfants – 5 à 12 ans



Ados – dès 13 ans



Adultes



Familles

Inscriptions

Toutes les activités sont gratuites mais certaines nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4^e ou sur notre agenda en ligne : bmgeneve.agenda.ch/



Semaines du 2 au 13 octobre 2018



Miaouworld : une histoire du web à travers ses chats

Les chats, dit-on, ont pris le contrôle d'Internet. Aux yeux des archéologues du futur, le Web apparaîtra peut-être comme le temple d'un culte rendu par l'humanité aux LOLcats, aux chatons mignons et aux matous venus de l'espace avec des yeux laser...

L'équipe de médiation culturelle numérique des BM explore cette hypothèse en se livrant à une *conférence gloussante* où la psychologie, la sociologie, l'histoire des religions et un zeste de zoologie se mêlent à quelques louchées digitales de jubilation féline.

Mardi 2 octobre 2018 / 18h30 (durée env. 45 min.)



8-12 ans

Découverte de jeu vidéo

Sur inscription

Un-e bibliothécaire vous propose de partager un moment convivial, amusant et pourquoi pas de confrontation autour de la découverte d'un jeu vidéo.

Mercredi 3 octobre 2018 / 15h (durée env. 1h)



8-12 ans

Atelier de réalité virtuelle par Futurekids

Sur inscription

Grâce à Cospaces, imagine et réalise ta propre animation en réalité virtuelle ! Construis ton monde en 3D, personnalise tes décors puis anime le tout grâce à la puissance du code. Tu pourras ensuite te promener dedans comme si tu y étais !

Samedi 6 octobre 2018 / 15h (durée env. 1h30)



8-12 ans

Découverte de jeu vidéo

Sur inscription

Un-e bibliothécaire vous propose de partager un moment convivial, amusant et pourquoi pas de confrontation autour de la découverte d'un jeu vidéo.

Mercredi 10 octobre 2018 / 15h (durée env. 1h)

Semaines du 16 au 27 octobre 2018



Zoom sur les métiers des bibliothèques

Comment s'articule le fonctionnement d'une bibliothèque ?
Qui sont les professionnels qui l'animent ? Quels métiers y sont représentés ?

De l'information documentaire à la reliure en passant par les nouvelles technologies et, bien sûr, la gestion des livres, la bibliothèque est un monde en soi. Le public pourra découvrir toutes ces facettes à l'occasion d'un événement unique organisé en collaboration avec le Service de l'information scolaire et professionnelle de l'Office de formation professionnelle cantonal.

[Mercredi 17 octobre 2018 / 14h \(durée env. 2h\)](#)



Le numérique n'est-il qu'une grosse blague ?

Table ronde sur l'humour artificiel

Les machines font de l'humour sans le savoir. Le correcteur automatique transforme nos phrases sérieuses en blagues douteuses, la case de recherche Google finit nos phrases par des suggestions loufoques, les intelligences artificielles nous embarquent dans des dialogues farfelus... Pour nos invité-e-s, ces dérapages sont une source d'hilarité, mais aussi de réflexion et de création.

Nous explorerons le versant comique du numérique en gloussant avec Josselin Bordat (Brain Magazine, *Comment devenir un ninja gratuitement*), Mathilde Buenerd (designer numérique) et Brieg Huon (artiste visuel).

[Jeudi 18 octobre 2018 / 18h30 \(durée env. 1h30\)](#)



Atelier Genève sur Wikipédia

Si vous souhaitez comprendre comment fonctionne cet outil consulté quotidiennement par d'innombrables usager-e-s, si Genève, ses musées et ses bâtiments historiques sont importants à vos yeux, cet atelier vous propose d'ajouter des ressources concernant les institutions de la ville. Une manière d'accroître sa présence sur Wikipédia.

[Samedi 20 octobre 2018 / 13h \(durée env. 4h\)](#)



Tournoi de jeu vidéo – Fortnite

Sur inscription

C'est les vacances ! Profite de ce temps de pause pour venir défier d'autres joueur-se-s dans ce tournoi sans pitié !

[Mercredi 24 octobre 2018 / 15h \(durée env. 1h30\)](#)

Dès
12 ans

Openspace, le 4^e est à vous :

L'espace le 4^e est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

Empruntez un bibliothécaire – dé clics informatiques :

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

Inscription auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4e ou sur notre agenda en ligne : www.bmgeneve.agenda.ch

Les jeux vidéo en bibliothèque :

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 330 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo thématique, renouvelée régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents, liés entre eux par cette thématique commune.

www.bm-geneve.ch

retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



facebook.com/genevebm



instagram.com/genevebm



youtube.com/genevebm



[GenèveBM](#)

le blog des bibliothécaires

blog-bmgeneve.ch

le site de la médiation

mediationbm.ch